

# 第45回神奈川県社会人サッカー選手権大会要項

## (第4昇格チーム決定リーグ戦)

1. 名 称 第45回神奈川県社会人サッカー選手権大会  
(第4昇格チーム決定リーグ戦)
2. 主 催 (一社)神奈川県サッカー協会
3. 主 管 (一社)神奈川県サッカー協会 第1種社会人部会
4. 期 日 2026年3月8日(日)、15日(日)、22日(日)
5. 会 場 保土ヶ谷公園、ゴールドクレストスタジアム鎌倉
6. 参加資格条件

(公財)日本サッカー協会及び(一財)全国社会人サッカー連盟に加盟登録された第1種加盟登録チームであって、次の資格を有するものに限る。

  - (1) 本年度の加盟団体登録を完了し、会費納入済であること。
  - (2) 参加選手は、他のチームに二重登録されていないこと。
  - (3) 参加選手は2025年9月19日時点での自チーム所属選手のみ出場可能とする。
  - (4) 「クラブ申請」が認可されたチームの他種別選手は、1チーム5名エントリーし、試合の前後半を通じ5名まで出場することができる。
  - (5) 外国籍選手は、1チーム5名エントリーし、試合の前後半を通じ3名まで出場することができる。
  - (6) 今大会に出場させる登録選手一覧表を日本サッカー協会WEB登録システム『KICKOFF』から出力印刷し、抽選会時に持参する事。写真で顔の認識ができるものとし、写真の無い者は出場を認めない。
  - (7) 選手資格に疑義ある場合は、あらかじめ第1種社会人部会の意見を求めるこことし、なお疑いがある場合は第1種社会人部会がこれを裁定する。

7. 大会開催方法

本大会は次の区分により選出された3チームにより行う。  
第45回神奈川県社会人サッカー選手権大会(昇格トーナメント) ブロック決勝敗者チーム

8. 試合方法
  - (1) 前項より選出されたチーム数をもってリーグ戦方式により行う。
  - (2) 3チームによるリーグ戦方式。リーグ戦優勝チームが次年度県2部リーグへ昇格とする。
  - (3) 試合時間はすべて、前半・後半それぞれ40分間とし、ハーフタイムのインターバルは、10分間とする。ただし、勝敗が決しないときはPK戦。
  - (4) 本要項以外の競技規則は、(公財)日本サッカー協会制定の当該年度「サッカー競技規則2025/2026」によるものとする。大会期間中の競技規則変更は本大会に適用しない。
  - (5) 選手交代は、試合の前後半を通じ予めメンバー表に記載された11名の選手より5名に限り、他の選手と交代することができる。ハーフタイムを除き交代回数は3回までとする。
  - (6) アンダーシャツ及びアンダーショーツ(タイツ)の色彩については、アンダーシャツは次のものとする。シャツの各袖の主たる色と同色で1色とする。またはシャツの各袖とまったく同じ色の柄とする。アンダーショーツおよびタイツは、ショーツの主たる色、またはショーツの裾の部分と同じ色でなければならない。  
\*なお、審判が判別し難い理由で着用を認めない場合もある。
  - (7) 参加チームは、正副のユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)は異色のものを用意す

ること。なお、背番号はメンバー表に記載された番号でのみ出場できる。当て布で番号を変更する場合は同色の当て布と同色の背番号で周囲をすべて縫い付けたもののみ認めることとする。

- (8) 登録のユニフォームとメーカーが異なるユニフォームを着用している選手の出場は認めない。又、試合では控えGKをエントリーすることを原則とするが、何らかの事情によりGKの控えがない場合は、試合当日の本部及び審判団・対戦チームと打ち合わせの上交代GKのユニフォームについて確認する。その場合、必ず交代GKとして出場するフィールドプレーヤーの背番号のついたユニフォームを用意するか背番号を付けられる状態（当て布）のGKユニフォームを準備すること。（上記（5）と同じ）又、何らかの事情によりサブGKの試合エントリーが出来ない場合はあらかじめマネージャーズミーティングにおいて両チーム代表者及び審判団と確認を行う。なおマネージャーズミーティングにおいて申し出がない場合は一切認めない。
- (9) 競技者の安全のために、一切の装身具の着用を禁止し装身具を覆うテープの使用も不可とする。
- (10) ソックスの上にテープやバンテージを巻く、あるいは、アンクルソーター等を着用する場合は、そのテープ等の色はソックスの色と同色とする。
- (11) 退場を命じられた選手は、次戦に出場出来ない。敗退の場合は2026年シーズン公式戦1試合目に出場することができない。その後の処置については第1種社会人部会の規律委員会で決定する。その他の規律違反が判明した場合も社会人部会及び規律委員会にて裁定する。
- (12) 試合の成立人数は、キックオフ時に11名とする。
- (13) 未登録、未エントリーおよび二重登録等の違反選手が判明した場合は、その時点で負けとし、その後の処置については第1種社会人部会で決定する。（対戦終了後に発覚した場合、試合結果は優先されるが昇格は無し。）
- (14) チームキャプテンは、単色のアームバンドを着用しなければならない。  
それに『キャプテン』という単語、もしくは『C』という文字を入れることができる。
- (15) 脳震盪による交代（再出場なし）
- (16) a 脳震盪の判断は各チームに委ねる。『脳震盪による交代』で交代した選手は以降2週間は公式戦に出場することが出来ない。ただし2週間満たないうちに出場させたい場合は医師の診断書を社会人部会に提出し認められれば出場可能とする。  
b 1試合において、各チームは最大1名の『脳震盪による交代』を使うことが出来る。なお、『脳震盪による交代』は脳震盪交代用紙を用いること。その際、報告書を必ず提出する事。  
C 『脳震盪による交代』はその前に何人の交代要員が使われているにも関わらず、行うことが出来る。  
d 『脳震盪による交代』で入る交代要員が使われたならば、相手チームは（脳震盪に限らず）いかなる理由であっても『追加の交代要員』を使うことが出来る。
- (17) 試合球は各チームが2球づつ用意する。
- (18) 本大会中の移籍（抹消後の追加登録も含む）により、同一選手が異なるチームから同大会に出場することは認めない。試合の出場の有無は問わない。
- (19) 各チームは試合開始70分前に大会本部へ当日の注意事項等の確認し、メンバー表4部と選手証を提出のこと。なお、メンバー表はあらかじめ指定した所定の様式に入力したものを各チームが用意する。  
なお交代用紙も協会HPよりダウンロードしたものを持参すること。
- (20) 棄権・失格または、出場辞退をしたチームの次年度本大会への出場可否については第1種社会人部会が裁定する。
- (21) 天災及び人災等により、大会を継続できなくなった場合は、以降の試合を中止または打ち切りとすることがある。その場合、以降の試合については第1種社会人部会がこれを決定する。
- (22) 80分勝ちは勝ち点3  
同点の場合はPK戦 PK勝ちは勝ち点2、PK負けは勝ち点1  
80分負けは勝ち点0  
勝ち点、得失点差、総得点、当該チーム対戦成績の順で順位を決定する。全て同じ場合は抽選により昇格チームを決定する。
- (23) 昇格トーナメントまでのイエローカードはリセットされるが、レッドカードは持ち越される
- (24) 試合開始後に打ち切りの判断がなされた場合  
●前半及びハーフタイムのインターバル中に打ち切りの場合、スコアに関係なく本部において抽

選にて決定する。

(審判団、競技役員同席のもと、チーム代表者 1 名が出て、コイントスに勝ったチームが先にくじを引く)

●後半に入った場合、

①同点の場合は単純に抽選とする。

②得点差のある場合その差を考慮し、(下の表参照) 抽選する。

(審判団、競技役員同席のもと、チーム代表者 1 名が出て、打ち切った時点でリードしているチームがくじを引く)

●80 分を超えてアディショナルタイムに入っていた時の打ち切りはそのままのスコアで試合成立とする。

スコア A-B	1-0	2-0	3-0	2-1	3-1	3-2	3-3
Aのくじ票	2	3	4	2	3	3	1
Bのくじ票	1	1	1	1	1	2	1

## 9. 試合日程

3月 8日(日) 保土ヶ谷公園サッカー場 12時  
A ブロック2位×B ブロック2位

3月 15日(日) ゴールドクレストスタジアム鎌倉 18時05分  
B ブロック2位×C ブロック2位

3月 22日(日) ゴールドクレストスタジアム鎌倉 18時05分  
C ブロック2位×A ブロック2位

出場チームの都合による日程変更、試合時刻の変更はいかなる理由も認めない

## 10. 表彰

行わない。

## 11. 経費・傷害等

(1) 大会参加に要する経費等は全て参加者負担とする。

(2) 本協会は、参加者の負傷・疾病に対しては、一切の責任を負わないものとする。

## 12. 問い合わせ先

第1種社会人部会

メール問い合わせ先 fakj.syakaijin@gmail.com